**REGULAMIN**

**Konkursu na LOGO Gminnej Biblioteki Publicznej w Naruszewie**

§ 1

**Organizator i cel konkursu**

1. Organizatorem konkursu jest Gminna Biblioteka Publiczna w Naruszewie.
2. Celem konkursu jest stworzenie jednolitego znaku i identyfikacji graficznej dla nazwy instytucji kultury: Gminna Biblioteka Publiczna w Naruszewie.
3. Stworzone LOGO stanie się oficjalną identyfikacją graficzną Gminnej Biblioteki Publicznej w Naruszewie i będzie przeznaczone dla celów popularyzatorskich, działań reklamowych oraz promocyjnych.

§ 2

**Warunki uczestnictwa**

1. Konkurs jest adresowany do dzieci, młodzieży oraz osób dorosłych.
2. W przypadku udziału osób niepełnoletnich wymagana jest zgoda jednego z rodziców lub opiekunów prawnych.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest:

- akceptacja i przestrzeganie regulaminu konkursu

- dostarczenie prac konkursowych zgodnie z wymogami, o których mowa w niniejszym regulaminie konkursu

- dostarczenie wraz z pracą konkursową, prawidłowo wypełnionego oświadczenia, które dostępne jest na stronie internetowej Gminnej Biblioteki Publicznej w Naruszewie ***biblioteka.naruszewo.pl –*** zakładka **KONKURSY**

- przystępujący do konkursu każdy z uczestników Konkursu składa oświadczenie ( załącznik nr 1 lub 2 do regulaminu) stwierdzające, że nie narusza praw osób trzecich, szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich

4. Zgłoszenie prac konkursowych jest równoznaczne z akceptacją regulaminu Konkursu.

5. Prace mogą być realizowane oraz zgłoszone do Konkursu indywidualnie.

6. Konkurs ma charakter otwarty i jednoetapowy.

7. Każdy uczestnik konkursu może składać maksymalnie dwa projekty.

8. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz członkowie Komisji Konkursowej.

§ 3

**Forma prezentacji pracy konkursowej**

1. Zadaniem konkursowym jest opracowanie logo dla potrzeb Gminnej Biblioteki w Naruszewie. Każdy projekt logo musi spełniać następujące warunki:

- składać się z nazwy Gminna Biblioteka Publiczna w Naruszewie

- znaku graficznego kojarzącego się np. z książką, biblioteką lub inną grafiką

- lub z dowolnej kombinacji powyższych

- działać jako symbol

- budzić dobre skojarzenia z Biblioteką

- być oryginalny

- być łatwy do rozpoznawania i zapamiętywania

- być niezależny od środka powielania (uniwersalny) i łatwo skalowany.

- powinien być przystosowany do różnorodnego wykorzystania: na przedmiotach codziennego użytku( np. kubkach, długopisach), w materiałach promocyjnych i reklamowych, na papierze firmowym i innych materiałach poligraficznych, przy wszelkich wydarzeniach informacyjnych i promocyjnych w różnych formach i rozmiarach.

2. Projekt można wykonać dowolną techniką plastyczną w formacie A4 lub dowolnej technice graficznej w postaci wydruków komputerowych na formacie A4 (podpisane z tyłu pracy). Ponadto każdy projekt należy dostarczyć w wersji elektronicznej zapisanej na płycie CD, DVD, pendrive lub na e-mail **biblionar@naruszewo.pl** jako pliki JPG lub PDF oraz w formacie wektorowym. Plik musi dopuszczać możliwość zmiany skali bez straty jakości i proporcji. Projekty mogą być wykonywane w dowolnej technice, natomiast wskazane jest by zawarty znak był łatwy w reprodukcji i umożliwiał elektroniczny zapis.

3. Prace konkursowe powinny być wykonane według własnego pomysłu przez uczestników Konkursu i powinny być wolne od wad prawnych. Prace konkursowe nie mogą być pracą zbiorową. Każdy z uczestników Konkursu może zgłosić dwa projekty logo.

§ 4

**Miejsce i termin składania prac konkursowych**

1. Prace konkursowe wraz z wypełnionym załącznikiem należy składać w siedzibie Organizatora: Gminna Biblioteka Publiczna w Naruszewie, Naruszewo 19 A, 09-152 Naruszewo do dnia 15 stycznia 2024 roku.
2. Prace konkursowe nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie Konkursu nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Wszelkie koszty związane z przygotowaniem i złożeniem pracy konkursowej ponosi uczestnik Konkursu.

§ 5

**Zasady przyznawania nagród**

1. Zwycięzca Konkursu zostanie wyłoniony przez jury ustalone przez Organizatora.
2. Jury podejmie decyzję w terminie do 20.01.2024 r.
3. W wyniku Konkursu zostanie wyłoniony jeden zwycięzca.
4. Decyzja Komisji Konkursowej o przyznaniu nagrody jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
5. Zwycięzca otrzyma nagrodę rzeczową o wartości 600 zł.
6. Komisja zastrzega sobie prawo nie wyłonienia laureata konkursu.

§ 6

**Ogłoszenie wyników**

Wyniki konkursu zostaną podane do wiadomości publicznej na stronie internetowej Gminnej Biblioteki Publicznej w Naruszewie ***biblioteka.naruszewo.pl***

§ 7

**Prawa autorskie, zwrot prac**

1. Zwycięzca Konkursu przenosi na Organizatora całość autorskich praw majątkowych do zgłoszonych prac konkursowych.
2. Z chwilą przekazania nagrody Organizator nabywa prawo własności projektu.
3. Zwycięzca konkursu zobowiązuje się do nie zgłaszania względem Organizatora roszczeń o naruszenie praw autorskich do projektu.
4. Zwycięzca Konkursu ponosi pełną odpowiedzialność wobec Organizatora i osób trzecich w przypadku, gdyby projekt naruszał prawa osób trzecich.
5. Przekazane na Konkurs projekty nie podlegają zwróceniu i pozostają w siedzibie Organizatora.
6. Organizator zastrzega sobie możliwość wykorzystania projektu w dowolnym czasie.

§ 8

**Ochrona danych osobowych**

1. Administratorem danych osobowych uczestników konkursu oraz ich opiekunów prawnych jest Dyrektor Gminnej Biblioteki Publicznej w Naruszewie, Naruszewo 19A, 09-152 Naruszewo.
2. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych z którym można się skontaktować za pośrednictwem e-mail: [***iod@naruszewo.pl***](mailto:iod@naruszewo.pl)
3. Dane osobowe udostępnione w związku z konkursem są przetwarzane na podstawie Państwa zgody na przetwarzanie danych w celu wyłonienia zwycięzcy oraz ogłoszenia wyników konkursu.
4. Dane osobowe udostępnione w związku z konkursem będą przetwarzane do czasu wyłonienia zwycięzcy, dane osobowe osób których prace zostaną wyłonione, będą przetwarzane przez okres niezbędny do dochodzenia ewentualnych praw oraz roszczeń.
5. Dane osobowe autora pracy w postaci imienia i nazwiska, zostaną opublikowane na stronie internetowej Organizatora oraz mediach społecznościowych.
6. Osoba, której dane osobowe są przetwarzane w związku z realizacją niniejszego konkursu posiada prawo do:
7. Dostępu do swoich danych osobowych
8. Sprostowania swoich danych osobowych
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne w takim samym zakresie jak udział w konkursie. Nie podanie danych osobowych i nie wypełnienie oświadczenia stanowiącego załącznik nr 1 spowoduje odrzucenie zgłoszenia do konkursu.

§ 9

**Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego Regulaminu Konkursu i przedłużenia terminu zgłaszania prac konkursowych, z wyłączeniem zmiany zasad przyznawania nagrody przewidzianej w § 5 Regulaminu Konkursu oraz ewentualnego niewyłonienia zwycięzcy konkursu.
2. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie oraz przygotowaniem projektu Logo ponosi uczestnik Konkursu.
3. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do zakończenia Konkursu bez przyznania nagrody.
4. Warunkiem udziału w konkursie jest dołączenie do pracy oświadczenia stanowiącego:

- załącznik nr 1 (dotyczy osób niepełnoletnich)

- załącznik nr 2 (dotyczy uczestników pełnoletnich)

5. Po ogłoszeniu wyników istnieje możliwość prezentacji wszystkich prac konkursowych za zgodą uczestnika konkursu.